

Projektas SDG NAVIGATOR – Pokyčių kūrėjų įgalinimas siekiant tvarumo

APIE PROJEKTĄ

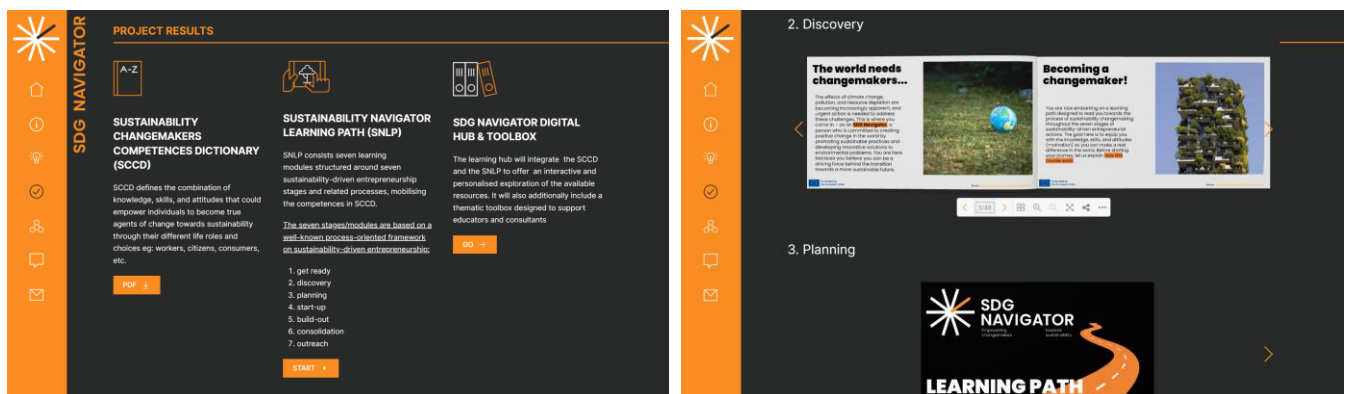
Projekto SDG NAVIGATOR tikslas - įgalinti asmenis skatinti tvarumą, stiprinant jų antreprenerišką mąstyseną ir įgūdžius, pasitelkiant novatorišką profesinį ugdymą ir mokymą. Pagrindiniai projekto rezultatai yra Tvarumo pokyčių kūrėjų kompetencijų žodynas, "Sustainability Navigator" mokymosi kelias, "SDG Navigator" skaitmeninė mokymosi erdvė ir priemonių rinkinys. Projektu, skirtu profesinio rengimo centrų ir mokyklų studentams ir dėstytojams, antrepreneriams ir kitoms suinteresuotoms šalims, siekiama sustiprinti asmenų poveikį tvarumo iniciatyvoms taikant individualizuotus mokymosi metodus ir internetinius išteklius.

Projektas SDG NAVIGATOR yra "Erasmus+" KA2 CP VET finansuojamas projektas. Projekto trukmė yra 24 mėnesiai; jis yra įgyvendinamas nuo 2022 m. gruodžio 31 dienos iki 2024 m. gruodžio 30 dienos. Projektą įgyvendina partneriai iš Lietuvos, Portugalijos, Ispanijos, Graikijos, Slovėnijos, Kipro ir Austrijos.

PROJEKTO REZULTATŲ UŽBAIGIMAS

"SUSTAINABILITY NAVIGATOR" MOKYMOSI KELIAS

"Sustainability Navigator" mokymosi kelias suteikia asmenims mokymosi išteklius ir pokyčių kūrimo priemones su tikslu sustiprinti jų į tvarumą orientuotas antreprenerystės kompetencijas ir padėti jiems pereiti antreprenerystės procesą ir įvairius šio proceso etapus, kartu sustiprinant jų poveikį. Šį mokymosi kelią sudaro septyni mokymosi moduliai, suskirstyti pagal septynis į tvarumą orientuotas antreprenerystės etapus ir susijusius procesus, mobilizuojant Tvarumo pokyčių kūrėjų kompetencijų žodyno kompetencijas. Šie 7 etapai / moduliai pagrįsti gerai žinoma į procesus orientuota tvarumu grindžiamo verslumo sistema: pasiruošimas, atradimas, planavimas, pradžia, kūrimas, įtvirtinimas ir sklaida.



"SDG NAVIGATOR" SKAITMENINĖ MOKYMOSI ERDVĖ IR PRIEMONIŲ RINKINYS

"SDG Navigator" skaitmeninė mokymosi erdvė yra internetinė atviros prieigos platforma, kurioje pateikiami mokymosi ištekliai (priemonių rinkinys) ir papildomi mokymosi ir tyrinėjimo būdai tvaraus verslumo srityje, leidžiantys taikyti asmeninius ir į veiksmus orientuotus mokymosi metodus. Šioje skaitmeninė mokymosi erdvėje yra patalpinti Tvarumo pokyčių kūrėjų kompetencijų žodynas ir "Sustainability Navigator" mokymosi kelias, suteikiantys galimybę interaktyviai tyrinėti turimus išteklius. Jame taip pat yra pateikiamas teminių priemonių rinkinys, skirtas padėti pedagogams ir konsultantams palengvinti dinamiškesnius ir individualiems poreikiams pritaikytus konsultavimo ir mokymo procesus tvarumu grindžiamo verslumo srityje, taip pat asmenims plėsti kompetencijas ir procesus, kurie yra svarbūs jiems ar jų sprendžiamiesiems iššūkiams.



Projekto Nr. 2022-1-LT01-KA220-VET-000087491

“SDG Navigator” skaitmeninėje mokymosi erdvėje ir priemonių rinkinyje yra pateikiamos interaktyvios užduotys, suskirstytos ir pateikiamos pagal proceso etapus, apibrėžtus “Sustainability Navigator” mokymosi kelyje, ir kompetencijas, apibrėžtas Tvarumo pokyčių kūrėjų kompetencijų žodyne. Interaktyvūs mokymosi išteklių, pavyzdžiui, istorijų pasakojimai, vaizdo įrašai, interaktyvūs infografikai, veiksmų kortelės ir atmintinės, viktorinos ir kita yra sukurta pagal “Sustainability Navigator” mokymosi kelią ir gali būti naudojami individualiai pagal poreikį ir pritaikyta pagal individualius pageidavimus. Šiuo patraukliu ir žaismingu veiklų rinkiniu yra siekiama toliau tyrinėti ir taikyti turinį. Rekomenduojame šias priemones ir išteklius naudoti kaip mokymų temų vertinimo įrankį.



"Sustainability Navigator" mokymosi kelias kartu su "SDG Navigator" skaitmenine mokymosi erdve ir priemonių rinkiniu yra lengvai ir laisvai prieinamas SDG NAVIGATOR projekto svetainėje 7 partnerystės kalbomis:

- Anglų: <https://sdgnavigator.eu/>
- Graikų: <https://sdgnavigator.eu/el/>
- Ispanų: <https://sdgnavigator.eu/es/>
- Lietuvių: <https://sdgnavigator.eu/lt/>
- Portugalų: <https://sdgnavigator.eu/pt-pt/>
- Slovėnų: <https://sdgnavigator.eu/sl/>
- Vokiečių: <https://sdgnavigator.eu/de/>

3-iasis TARPTAUTINIS PARTNERIŲ SUSITIKIMAS

2024 m. sausio 30-31 d. Nikosijoje (Kipras) projekto SDG NAVIGATOR partneriai surengė trečiąjį projekto susitikimą. Tarptautinio susitikimo metu buvo pristatyta susitikimo darbotvarkė, naujausia informacija apie komunikacijos ir sklaidos darbus, po kurių sekė 2-ojo ir 3-ojo darbo paketų rezultatų pristatymai. Diskutuota apie bandomuosius mokymus, progresą su 4 darbo paketu ir platformos kūrimą. Po pietų susitikimo dalyviai turėjo laisvo laiko, kurį galėjo praleisti pasivaikščioti po miestą. Kitą dieną buvo organizuotas studijų vizitas, seminaras apie komunikacijos strategijas ir tokia veikla kaip poveikio vertinimas ir kokybės vertinimas. Susitikimo pabaigoje buvo aptarti visi likę klausimai ar rūpesčiai, skatinamas bendradarbiavimas ir sprendimų priėmimas siekiant projekto pažangos. Susitikimas buvo suplanuotas partnerio iš Kipro - CARDET. Kitą tarptautinį partnerių susitikimą "Meta4 Innovations" organizuos virtualiai 2024 m. gegužės 10 d.

Siekiant veiksmingai bendradarbiauti su konsorciui nepriklausančiais asmenimis ir organizacijomis, SDG NAVIGATOR projektas yra aktyvus socialinėje erdvėje. Daugiau informacijos apie projektą, jo rezultatus, naujienlaiškius ir renginius rasite projekto interneto svetainėje: <https://sdgnavigator.eu/>

